

# Info113 - TD3

L'objectif du troisième TD est de se familiariser avec la notion de boucle, tout en continuant d'utiliser des structures conditionnelles. Ceci nous permettra d'écrire des programmes *Python* répétant une instruction un nombre donné de fois. Les concepts vus dans ce TD sont :

- les fonctions (encore !),
- les structures conditionnelles (`if ... elif ... else ...`),
- les boucles (`for i in range(0, n, 1) : ...`),

## BOUCLES « FOR » ET NOMBRES ENTIERS

**Exercice 1.** Que calcule la fonction *Python* `f` suivante ?

```
def f(n):  
    r = 0  
    for i in range(0, n, 1):  
        r = r + 1  
    return r
```

Répondez aux questions suivantes sans utiliser votre ordinateur. Quelle sont les valeurs de  $f(0)$ ,  $f(3)$ ,  $f(42)$  ? Que se passe-t-il si on appelle la fonction avec comme argument un entier négatif ?

**Exercice 2.** Définissez une fonction `sum` qui prend en argument un entier  $n$ , et retourne la somme des entiers de 1 à  $n$ .

**Exercice 3.** Définissez une fonction `sum2` qui prend en argument un entier  $n$ , et retourne la somme des carrés des entiers de 1 à  $n$ .

**Exercice 4.** Définissez une fonction `fact` qui prend en argument un entier  $n$ , et retourne le produit des entiers de 1 à  $n$  (c'est à dire  $n!$ ).  
Que renvoie votre fonction sur l'entier 0 ?

**Exercice 5.** Définissez, de deux manières différentes, une fonction `mult3` qui prend en argument un entier `n`, et qui retourne la somme des `n` premiers multiples de 3. Par exemple, `mult3(4)` donnera 30 car  $3 + 6 + 9 + 12 = 30$ .

**Exercice 6.** Inspirez vous de votre réponse à l'exercice précédent pour définir une fonction `multk`, prenant en argument deux entiers `n` et `k`, et calculant la somme des `n` premiers multiples de `k`.

**Exercice 7.** Définissez une fonction `est_premier` qui prend en argument un entier `n`, et qui retourne `True` si `n` est premier, et `False` sinon.  
*Rappel* : un nombre est premier s'il n'est multiple d'aucun nombre, à part 1 et lui-même.

**Exercice 8.** Définissez une fonction `sum_primes` qui prend en argument un entier `n`, et qui retourne la somme de tous les nombres premiers entre 1 et `n`.

## BOUCLES « FOR » ET CHAÎNES DE CARACTÈRES

**Exercice 9.** Définissez une fonction `nb_espace` qui prend en argument une chaîne de caractères `s`, et retourne le nombre d'espaces contenu dans `s`. Définissez ensuite une fonction `nb_char` qui prend en argument un caractère `c` et une chaîne de caractères `s`, et qui retourne le nombre d'occurrences de `c` dans `s`.

**Exercice 10.** Utilisez la fonction `nb_char` définie dans l'exercice précédent pour écrire une fonction `apparaît_dans` qui prend en argument un caractère `c` et une chaîne `s`, et qui retourne `True` si `c` apparaît dans `s` et `False` sinon.

**Exercice 11.** Définissez une fonction `est_voyelle` prenant en argument un caractère `c` et retournant `True` si `c` est une voyelle et `False` sinon. Faites de même avec des fonctions `est_consonne`, `est_minuscule`, `est_majuscule`, `est_punctuation` et `est_chiffre`.  
*Indice* : la fonction `apparaît_dans` définie à l'exercice précédent pourrait être utile.

**Exercice 12.** Définissez une fonction `nb_voyelles` qui compte le nombre de voyelles dans une chaîne de caractères. Définissez ensuite une fonction `nb_consonnes` qui compte le nombre de consonnes.

**Exercice 13.** Définissez une fonction `sup_espace` qui prend en argument une chaîne de caractères, et retourne une copie de cette chaîne, à laquelle on a retiré tous les espaces. Définissez ensuite des fonctions `sup_voyelles` et `sup_consonne`.

**Exercice 14.** Définissez de deux manières différentes une fonction `reverse` qui prend en argument une chaîne de caractères et retourne une copie de cette chaîne qui a été renversée, c'est à dire que l'ordre de ses caractères a été inversé. Par exemple :

```
>>> reverse("salut")
"tulas"
```

**Exercice 15.** Définissez une fonction `est_un_palindrome` qui prend en argument une chaîne de caractères, et retourne `True` si la chaîne est un palindrome, et `False` sinon. *Exemples de palindromes* : SOS, RADAR, ROTOR, KAYAK, ...

**Exercice 16.** Définissez une fonction `chaine_mul` qui prend en argument une chaîne de caractères `s`, et un entier `n`, et qui multiplie la chaîne `s` par `n` de la même manière que l'opérateur `*`, à l'exception près que si `n` est négatif, la chaîne `s` est multipliée en sens inverse.

```
>>> chaine_mul("abc", -2)
"cbacba"
```

**Exercice 17.** Définissez une fonction `coupe_chaine` qui prend en argument une chaîne de caractères `s` et un entier `n` et qui retourne une chaîne contenant les `n` premiers caractères de `s`. Si `s` contient moins de `n` caractères, la chaîne entière est retournée.

```
>>> coupe_chaine("abcd", 3)
"abc"
>>> coupe_chaine("hello", 0)
""
>>> coupe_chaine("blabla", 10)
"blabla"
```

**Exercice 18.** Définissez une fonction `sous_chaine` qui prend en argument une chaîne de caractères `s` et deux entiers `p1` et `p2` et qui rend la sous-chaîne de `s` commençant à la position `p1` et terminant à la position `p2`. Le comportement à adopter si `p1` est plus grand que `p2`, ou si `p1` et/ou `p2` ne sont pas des indices valides est décrit par les exemples ci-dessous :

```
>>> sous_chaine("blabla", 0, 2)
"bla"
>>> sous_chaine("abcd", 2, 10)
"cd"
>>> sous_chaine("blabla", 2, 0)
""
>>> sous_chaine("aa", 2, 4)
""
```

**Exercice 19.** Définissez une fonction `chaine_mul_float` qui prend en argument une chaîne de caractère `s`, et un nombre flottant positif `f`. Cette fonction devra se comporter d'une manière similaire à l'opérateur `*` sur les chaînes de caractères, à l'exception près que si `f` n'est pas une valeur entière, la dernière copie de `s` sera coupée. Par exemple :

```
>>> chaine_mul_float("abcd", 2.5)
"abcdabcdab"
```

*Note :* vous aurez besoin de la fonction `int`, qui permet de tronquer un flottant au niveau de la virgule pour obtenir un entier.

## SUITES ET SOMMES COMPLEXES

**Exercice 20.** Définissez une fonction `approx_e` qui prend en argument un nombre `n` et calcule la somme  $\sum_{i=0}^n \frac{1}{i!}$ .

**Exercice 21.** Définissez une fonction `approx_pi` qui prend en argument un nombre `n` et calcule la somme  $4 \times \sum_{i=0}^n \frac{(-1)^i}{2i+1}$ .

**Exercice 22.** On considère la fonction *Python* `f` suivante.

```
def f(n):
    a = 1
    b = 2
    for i in range(1,n,1):
        b = a+b
        a = b-a
    return a
```

Quelle est la valeur de `f(k)` pour `k` entre 0 et 5 ? Pouvez-vous en déduire ce que calcule cette fonction ?

**Exercice 23.** Exprimez en termes mathématiques, c'est à dire avec une somme, la fonction *Python* `g` suivante.

```
def g(n, x):
    r = 0
    for i in range (0, n+1, 1) :
        a = (-1) ** n
        b = x ** (2 * n)
        c = fact(2 * n)
        r = r + (a * b) / c
    return r
```