

Université de Clermont1
IUT d'Informatique
1ière année -
Denis RICHARD

INTRODUCTION aux COURS de
LOGIQUE
ARITHMÉTIQUE et AUTOMATES
ALGÈBRE de BOOLE

LES NOTATIONS d'ALGORITHME ;
de SYSTÈME FORMEL ;
de SYNTAXE ;
de SÉMANTIQUE

vues par des EXEMPLES.

1 À propos d'algorithme

1.1 Une existence prouvée de façon non algorithmique :

Théorème 1.1 $\exists \alpha \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q} \quad \exists \beta \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q} \quad \alpha^\beta \in \mathbb{Q}$.

En clair : Il existe un irrationnel α dont une puissance irrationnelle α^β est rationnelle (= fraction).

Preuve 1 $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$: connu, soit $\alpha = \sqrt{2}$ et $\beta = \sqrt{2}$ alors

- ou bien $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \in \mathbb{Q}$ et le théorème est prouvé,
- ou bien $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \notin \mathbb{Q}$

alors on pose $\alpha' = \sqrt{2}^{\sqrt{2}} \quad \beta' = \sqrt{2}$

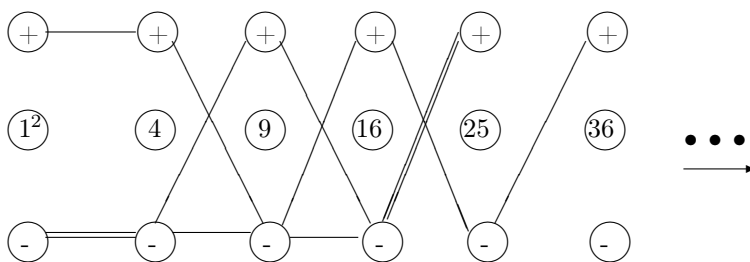
et alors $\alpha'^{\beta'} = (\sqrt{2}^{\sqrt{2}})^{\sqrt{2}} = (\sqrt{2})^2 = 2 = \frac{2}{1} \in \mathbb{Q}$.

Remarque :

Preuve non constructive : pas d'algorithme en découlant pour savoir si $\sqrt{2}^{\sqrt{2}} \in \mathbb{Q}$.

1.2 Un problème et sa solution algorithmique :

- Considérons la *suite infinie* des *carrés*, et des *chemins finis connexes*, *partant* de 1.



- Chaque chemin possède une *somme* :

$$\sum(-) = 1 + 4 - 9 + 16 - 25 + 36 = 23$$

$$\sum(-) = -1 + 9 - 16 + 25 = 13$$

$$\sum(-) = -1 - 4 - 9 - 16 + 25 = -5$$

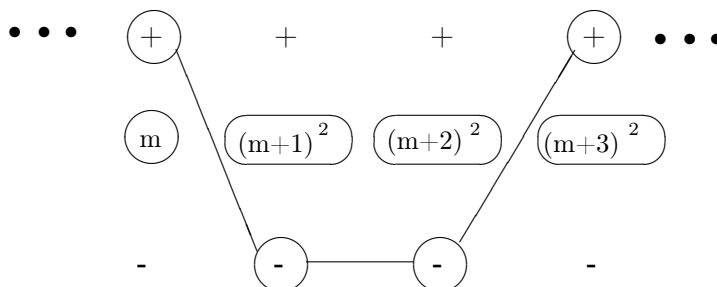
$$\sum \sum(=) = -1 - 4 = -5.$$

Problème : (Résolu par ERDÖS et SURAYNII.) : **Tout entier** $n \in \mathbb{N}$ est-il *somme* d'un *chemin*?

Solution algorithmique :

- Ici, pour prouver qu'il a un *algorithme*, l'orateur trouvera des *chemins* correspondants à des nombres fournis par l'auditoire.

- Les exemples conduisent à s'intéresser au *chemin* ou plutôt au "*morceau de chemin*" suivant



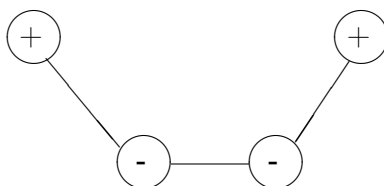
dont la somme est : $m^2 - (m^2 + 2m + 1) - (m^2 + 4m + 4) + (m^2 + 6m + 9) = 4$
 m est un **paramètre**, on le choisit comme on veut.

Or tout entier $n \in \mathbb{N}$ s'écrit

$$\text{ou} \begin{cases} n = 4k = k4 \\ n = 4k + 1 = 1 + k4 \\ n = 4k + 2 = 2 + k4 \\ n = 4k + 3 = 3 + k4 \end{cases}$$

donc tout n est somme d'un chemin fait

- d'un petit chemin de somme 0, 1, 2, ou 3 se terminant en x^2
- suivi d'un morceau de chemin fermé de morceaux successifs



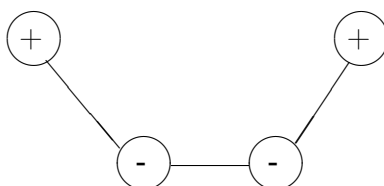
(Il en faut k) et qui commence en \oplus de $(x + 1)^2$.

- Reste à inventer les quatre "**petits chemins**".

$$(*) \text{ ou } \begin{cases} 1 = 1^2 \\ 2 = -1^2 - 2^2 - 3^2 + 4^2 \\ 3 = -1^2 + 2^2 \\ 0 = 0^2 \\ 0 = \underbrace{+1^2 - 2^2 - 3^2 + 4^2}_4 - \underbrace{5^2 + 6^2 + 7^2 - 8^2}_4 \end{cases}$$

Remarque : L'**algorithme** est

- Trouver le quotient k et le reste r de n divisé par 4.
- Le chemin est celui de r (voir $(*)$) suivi de k fois les morceaux du type :



Questions :

- 1) Trouver d'autres algorithmes.
- 2) De **combien** de **chemins** un **entier peut-il être somme**?

1.3 Un algorithme sous-forme d'automate

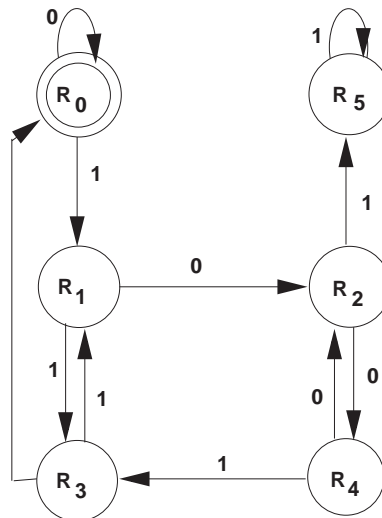
Problème : Calculer le reste r de n divisé par 6 (pour n donné en numération binaire)

$$77 = 12 \times 6 + 5$$

$$n = 77 \text{ et } r = 5$$

$$77 = 64 + 8 + 4 + 1 = \overbrace{1001101}^{77 \text{ en binaire}} .$$

Solution :



Calcul :

lettre lue : 1 0 0 1 1 0 1
 état : $R_0 \rightarrow R_1 \rightarrow R_2 \rightarrow R_4 \rightarrow R_3 \rightarrow R_1 \rightarrow R_2 \rightarrow$ résultat R_5 $R = 5$.

Remarque :

- Tout algorithme n'est pas automatisable (on verra des exemples).
- Construire les automates, quand c'est possible et simplifier, (ceux-ci fait l'objet du cours 2).

2 À propos des systèmes formels

2.1 Le système *MIU* de POST (1920)

Le système formel *MIU* utilise 3 lettres M , I et U et les chaînes de caractère (ou MOTS) sont toutes des suites finies de ces 3 lettres.

Exemples : $M I$
 $M U$
 $U I M$
 $MMM UUU III$
 $U I U I U M U I M U I M M I I I I U M M M U M I M I$.

Problème : On va se donner 4 règles sur les mots, et un mot initial. Il va falloir trouver les mots produits à partir de MI par application exclusive des 4 règles.

• **RÈGLE 1 :** $XI \rightarrow XIU$

Si un mot se termine par I , on peut lui ajouter U .

• **RÈGLE 2 :** $MX \rightarrow MXX$

Si un mot commence par M et s'écrit MX , où X est un autre mot, alors on peut lui ajouter X et écrire MXX .

• **RÈGLE 3 :** $XIIIY \rightarrow XUY$

On peut remplacer dans un mot III par U .

(*) (Attention : X ou Y peut-être le mot vide.)

• **RÈGLE 4 :** $XUUY \rightarrow XY$

On peut supprimer UU dans un mot.

(*) Même remarque qu'en règle 3.

Exemples

MI	\rightarrow	MIU	(règle 1)
$MIUIU$	\rightarrow	$MIUIUIUIU$	(règle 2)
$MUMU$	\rightarrow	$MUMUUMU$	(règle 2)
$MIIIM$	\rightarrow	MUM	(règle 3)
$IIIMM$	\rightarrow	UMM	(règle 3)
$MMIIII$	\rightarrow	$MMIU$	(règle 3)
$MUUUU$	\rightarrow	MUU	(règle 4)
$MU^{2^n}M$	\rightarrow	MM	(règle 4).

Récapitulons : On se donne

3 lettres :	M, I, U	
un AXIOME :	MI	
4 RÈGLES :	$XI \rightarrow XIU$	- 1
	$MX \rightarrow MXX$	- 2
	$XIIIY \rightarrow XUY$	- 3
	$XUY \rightarrow XY$	- 4.

Et on a ainsi le **ystème formel de POST**.

Par définition, un mot produit dans ce système sera dit **THÉORÈME**.

Toute suite de **mots (discours)** qui conduit depuis MI (l'axiome) jusqu'au mot X sera dite **preuve formelle** de X .

Exemple : Théorème : $MUIIU$.

PREUVE FORMELLE :

$MI, \underbrace{MII}_2, \underbrace{MIIII}_2, \underbrace{MIIIIU}_1, \underbrace{MUIU}_3, \underbrace{MUIIU}_2, \underbrace{MUIIUU}_4, MUIIU.$

[Problème du code de la preuve] (2,2,1,3,2,4) ne suffit pas.

On peut donc ainsi produire des théorèmes. La question est de savoir si un mot donné est un théorème.

Problème 1 : MIU est-il un théorème du système de POST ?

Problème 2 : Peut-on produire tous les théorèmes du système ?

Problème 3 : Étant donné un mot, peut-on savoir s'il est un théorème ?

Solution du problème 1 :

- Le nombre de I dans MI est 1,
dans MU est 0.
- Soit α le nombre de I dans un mot.
- L'application de la
règle 1 ne change pas α ,
règle 2 multiplie par 2 et donne 2α lettres I ,
règle 3 diminue de 3 le nombre de I et donne $\alpha - 3$.

Si X contient $3k + 1$ lettres I , tous les mots produits dans MIU à partir de X auront $3k' + 1$ lettres I .